

Rapid Transit Reichsbahn Szenario- und Repaint Pack



Enthaltene USD Szenarien:

BR 155

- 1. Güterzug von Neuwiederitzsch
(L.Messe) nach Dessau**
- 2. Güterzug von Dessau nach Rackwitz**

BR 204

- 1. Personenzug von Rackwitz nach
Bitterfeld**
- 2. Personenzug von Bitterfeld nach
Rackwitz**
- 3. Güterzug von Dessau nach
Neuwiederitzsch**

BR 143

- 1. Eilzug von Rackwitz nach Dessau**
- 2. Personenzug von Dessau nach
Delitzsch**

BR 112.1

- 1. Eilzug von Dessau nach Rackwitz**
- 2. Personenzug von Delitzsch nach
Dessau**

Enthaltene SaveGames

BR 112.1

- 1. IC von Dessau nach Neuwiederitzsch**
- 2. Eilzug von Leipzig Hbf nach Dessau**
- 3. BR 204 Leipzig Hbf-Delitzsch mit Start im Ringlokschuppen**

Enthaltene Repaints

- Doppelstockwagen der DR in Senffarben und Grün, jeweils drei Repaints für die zwei Mittelwagen und den Steuerwagen.**
- „Weiße Lady“ für die 112.1**
- DR Halberstädter Bpmmz**

Installation:

USD Szenarien:

Die USD Dateien müssen einfach nur in den Savegames Ordner kopiert werden, dann sollten sie im Szenariogestalter auf Rapid Transit auftauchen.

SaveGames:

SaveGames können im Gegensatz zu den USD Szenarien nicht alle gleichzeitig installiert sein. Es wird jeweils eins in den SaveGames Ordner kopiert und nach dem alten SaveGame benannt.

Installation:

Damit das Szenario funktioniert, verschieben/kopieren sie die extrahierte .sav Datei in den Ordner

Documents > MyGames > TrainSimWorld2 > Saved > SaveGames und benennen sie die Datei nach ihrem aktuellem Savegame und entfernen sie das alte.

Bsp: TSWSaveGame_204 Drehscheibe.sav >

TSWSaveGame_Steamusername.sav

Wenn alles funktioniert hat, sollte beim Laden von „Ein Gespeichertes Spiel fortsetzen“ das Szenario starten.

Repaints:

Repaints müssen mit dem TSWLiveryManager installiert werden. Für genaue Anweisungen bitte die Installationsanleitung in dem gesonderten Filebase Eintrag der Repaints beachten.

Die DR Repaints, insbesondere die der Doppelstockwagen, werden im Fahrplanmodus auf anderen Strecken (Hamburg Lübeck) häufig auftauchen.

Damit die Szenarien funktionieren ist es nicht notwendig, dass alle Repaints installiert sind. Besonders bei den USD Szenarien können diese auch geändert werden.

Weitere in den Szenarien verwendete TSW2Liv und Photoshop Repaints sind in der Downloadbeschreibung verlinkt.

Benötigte Pay- und Freeware:

Payware:

- TSW2
- Rapid Transit
- Main Spessart Bahn
- BR 204
- Hamburg Lübeck
- Ruhr Sieg Nord
- BR 155

Freeware:

- Oben und in der Beschreibung genannte Repaints
- TSWLivery Manager
- **Nur für die SaveGames: Out of Bounds&Invisible**
Wall Remover Mod von Trainsim.cz

Szenariobeschreibungen der **SaveGames:**

BR 112 IC: Fahren sie dieses Intercity der Bundesbahn nach Leipzig Messe (Neuwiederitzsch) mit Halt in Bitterfeld

112 D Zug Halberstädter: Fahren sie diesen Eilzug von Leipzig Hbf (oben) nach Dessau, mit Halt an allen größeren Bahnhöfen.

204 Drehscheibe: Fahren sie mit der Lok auf die Drehscheibe, kuppeln sie von hinten an die Wagen an und bringen sie den Zug nach Delitzsch, wo sie mit den Wagen frei rangieren können.
In den SaveGames tauchen keine Anweisungen (An einem Ort anhalten etc.) auf. Zwischenhalte können daher nach Belieben eingelegt werden.

